

---

# LE CITTÀ INVISIBILI

Progetto Metodologia STEAM

## 13 CPIA

Una sfida tra 13 cpia d'Italia sull'utilizzo delle metodologie STEAM nella didattica per adulti



## INDIVIDUAZIONE LUOGO

Ogni gruppo ha individuato un luogo del territorio da conoscere e riqualificare



## PROGETTO

Ogni gruppo ha lavorato sulla riqualificazione utilizzando le ICT e la metodologia STEAM in chiave interdisciplinare



## VIDEO PROMO

Ogni gruppo ha realizzato un video promo del progetto e un project work



## PREMIAZIONE

Chi si aggiudicherà il podio della vittoria?



---

# LE CITTÀ INVISIBILI

6 maggio 2022

Liceo Artistico di Firenze  
Piazzale di Porta Romana 9

## ACCOGLIENZA

Nell'ambito dell'accoglienza, prima dell'inizio dei lavori, sarà attivo un piccolo rinfresco

## INTRODUZIONE DEI LAVORI

14.30-14.45

"Formazione dei docenti sull'insegnamento delle discipline STEAM con utilizzo delle ICT: Il progetto STEAM ACCADEMY

Renato Cazzaniga - DS Cpia Lecco "F. De André"

## STEAM

14.45 - 15.15

"STEAM, ICT e Ambienti di apprendimento"

Rosangela Mapelli

## 14 UDA

15.15-16.45

Presentazione di 14 UDA realizzate con la metodologia STEAM nell'istruzione degli Adulti per la riqualificazione del territorio.

## WORKSHOP

17.00-18.00

Workshop di robotica, didattica aumentata e virtuale e scultura digitale

## PREMIAZIONE

18.00-18.30

Premiazione

# 14 UDA

**MODULO 1** - CPIA FABRIZIO DE  
ANDRÈ, LECCO

**MODULO 2** - CPIA TULLIO DE MAURO,  
BERGAMO 2

**MODULO 3** - CPIA UDINE

**MODULO 4** - CPIA CAMPOBASSO

**MODULO 5** - CPIA ROMA 4

**MODULO 6** - CPIA ROMA 4

**MODULO 7** - CPIA 4 MILANO-LEGNANO

**MODULO 8** - CPIA ANNA M.  
LORENZETTO, POMEZIA

**MODULO 9** - CPIA GINO STRADA, BAT

**MODULO 10** - CPIA ALBERTO MANZI,  
SIRACUSA

**MODULO 11** - CPIA ALBERTO MANZI,  
TREVISO

**MODULO 12** - CPIA ROMA 3

**MODULO 13** - CPIA BARI 2

**MODULO 14** - CPIA SAVONA